

MAGYAR NYELVI FELADATLAP

a 4. évfolyamosok számára

2026. február 3. 14:00 óra

Időtartam: 45 perc

NÉV: _____

SZÜLETÉSI ÉV: HÓ: NAP:

Fontos tudnivalók

Tollal dolgozz, és ügyelj a külalakra!

A feladatokat tetszés szerinti sorrendben oldhatod meg.

Az utolsó (10.) feladatra legalább 10–15 percet szánj!

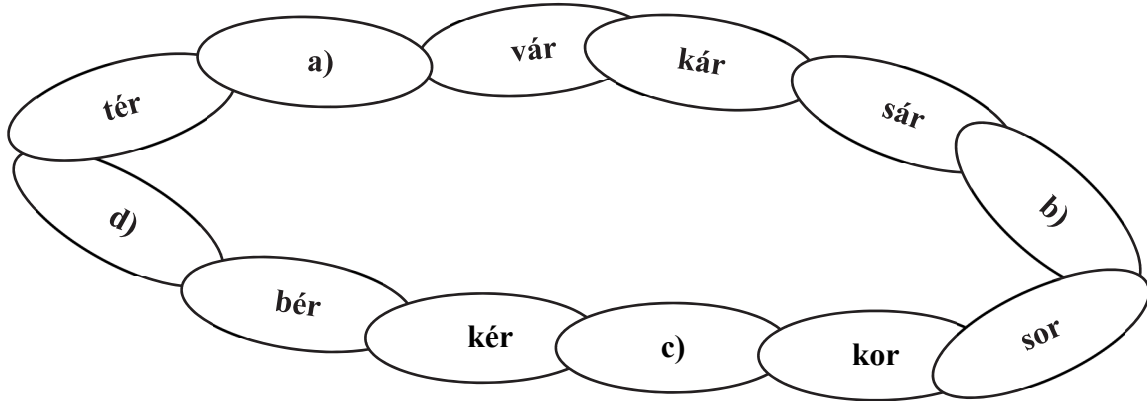
Ha megoldásod ellenőrzésekor észreveszed, hogy hibáztál,
a végső választ egyértelműen jelöld meg, a hibásat húzd át!

Jó munkát kívánunk!

OKTATÁSI HIVATAL

1. Pótold a hiányzó szavakat a szóláncban! **Válassz a megadott szavakból!**
 Mindig csak egy betű változhat! Egy szó csak egyszer szerepelhet!

mér, méz, kém, fúr, kör, bor, tár, sír



- a)
- b)
- c)
- d)

a	
b	
c	
d	

2. **Húzd alá** minden sorban azt a szót, amely az elválasztás szabályai szerint nem illik a többi szó közé!

- a) szállás, csillag, állat, váll, szellő
- b) bogrács, madzag, hajnal, ajtó, lekvár
- c) hegedű, háború, csengettyű, köszörű
- d) fogkefe, fogászat, fogselyem, fogmosás

a	
b	
c	
d	

3.	<p>Melyik helyes, melyik helytelen? Minden sorban egy hibásan írt szó szerepel. Írd le helyesen a megadott pontvonalra!</p> <p>a) fogyasztjuk – hullajtyuk – fagyasztjuk</p> <p>b) pattannyon – pottyanjon – fröccsenjen</p> <p>c) küzdjél – szalagyjon – adj</p> <p>d) kültték – fogadták – mondták</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px;">a</td><td style="width: 20px;"> </td></tr> <tr><td>b</td><td> </td></tr> <tr><td>c</td><td> </td></tr> <tr><td>d</td><td> </td></tr> </table>	a		b		c		d	
a										
b										
c										
d										
4.	<p>A feladatban madarak nevét adtuk meg, de a betűk összekeveredtek és mindegyikből elveszett a j hangot jelölő betű. Írd le a neveket helyesen a pontozott vonalakra!</p> <p>a) apku</p> <p>b) apgáap</p> <p>c) rúav</p> <p>d) mosó</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px;">a</td><td style="width: 20px;"> </td></tr> <tr><td>b</td><td> </td></tr> <tr><td>c</td><td> </td></tr> <tr><td>d</td><td> </td></tr> </table>	a		b		c		d	
a										
b										
c										
d										
5.	<p>Egészítsd ki a hiányos szólásokat, közmondásokat! A megadott szavak közül válaszd ki a megfelelőt, és írd be a mondatba!</p> <p style="text-align: center;"> medve nyúl macska kacsa kígyó ló lúd kecske </p> <p>a) Nincs otthon a, cincognak az egerek.</p> <p>b) Ne igyál előre a bőrére!</p> <p>c) Akit a megmart, az a gyíktól is fél.</p> <p>d) A három szólás, közmondás közül az egyiknek a jelentését fogalmztuk meg a következő mondatban. Írd a megfelelő szólás, közmondás betűjelét a pontozott vonalra!</p> <p>Várd meg a sikert, és csak utána ünnepelj!</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px;">a</td><td style="width: 20px;"> </td></tr> <tr><td>b</td><td> </td></tr> <tr><td>c</td><td> </td></tr> <tr><td>d</td><td> </td></tr> </table>	a		b		c		d	
a										
b										
c										
d										

6. Oldd meg a feladatokat az alábbi szöveg alapján!

Scrabble, a leleményes szójáték

Gondtad volna, hogy a világ egyik legnépszerűbb szójátékát 1931-ben egy olyan ember találta ki, aki éppen munkanélküli volt? A feltaláló egy amerikai építész volt, aki nem talált munkát a szakmájában. Hogy elűzze az unalmát, elmélyedt a társasjátékok világában, és kitalált egy újat. A keresztretjvények adták az alapötletet, de a leghíresebb stratégiai játékokat, a sakkot, a dámát és a bingót is tanulmányozta. Arra jött rá, hogy egy játék akkor lesz igazán sikeres, ha pontokat is lehet benne szerezeni, esélyt adva a versengésre. Ezért rengeteg időt töltött azzal, hogy megszámolja, melyik betű hányszor szerepel a szavakban, és így rájött, mely magán- és mássalhangzók a leggyakoribbak.

Ma, közel 100 évvel később, több tízmillióan játsszák világszerte. Becslések szerint 181 millió doboz játékot adtak el. Huszonkilenc nyelvre fordították le, és 121 országban játszanak vele.

A legtöbb nyelven, például az angolban vagy a magyarban is száz betűzseton van a játékban, ezek közül 98-on szerepel valamilyen betű. Kettő pedig üres, ezekkel bármelyik betűt lehet helyettesíteni. Az örmény nyelvű játékban van a legtöbb zseton: 146 darab.

A játék célja

Arra kell törekedniük a játékosoknak, hogy minél több pontot szerezzenek a szavak kirakásával. A szavakat úgy kell a táblára tenni, hogy értelmesek legyenek, és kapcsolódjanak egymáshoz. Bár ez egyszerű feladatnak tűnhet, a versenytársaid lépései megnehezíthetik a dolgodat. A győzelemhez a betűk pontértékét és a táblán lévő jutalomnégyzeteket is okosan kell kihasználni.

A játék előkészületei

A társasjáték dobozában megtalálhatjuk a játéktáblát, 100 darab betűzsetont, négy betűtartót, egy zsetontartó zsákot és a játékszabályt.

A betűzsetonokat egy zsákba helyezük, amiből a játékosok húzhatnak. A játékosok megkeverik a zsetonokat, és mindenki hetet húz belőlük.

a	
b	
c	
d	
e	
f	
g	
h	

A játék szabályai

A játékot egyszerre kettő, három vagy négy játékos játszhatja. Sorsolással döntjük el, ki kezd, majd az óramutató járásával megegyező irányban folytatjuk a játékot. A kezdő játékos a 7 betűjéből szót alkot, amit a tábla közepére helyez. Nem kell az összes betűt felhasználnia. A következő játékosok a már táblán szereplő szavakhoz kapcsolódva rakják ki a szavaikat. A betűk számértékének összege határozza meg, mennyit ér a kirakott szó. A táblán található jutalomnégyzetek ezt a pontszámot kétszerezhetik vagy háromszorozhatják meg. Ha a játékos kirakott egy szót, annyi új zsetont húz, hogy a betűtartóján újra 7 darab legyen.

A játék vége

A játék akkor ér véget, ha már nincs több húzható zseton, vagy ha valamelyik játékos az összes zsetonját letette. A győztes az, aki a játék végén a legmagasabb pontszámot érte el, miután az összes játékos levonta a kezében maradt betűk pontértékét a teljes pontszámából.

Válaszolj az olvasottak alapján a kérdésekre számokkal! Figyelj, az összes jó választ add meg!

- a) Hány játékos játszhatja egyszerre a szójátékot?
- b) A játék kezdetekor hány zsetont húz egy-egy játékos?
- c) Hány zseton van az örmény játékban?
- d) Húzd alá azokat az eszközöket, amelyek a játék dobozában **NEM** található meg!

játéktábla, betűtartók, dobókocka, játékszabály, bábuk, betűzsetonok, korong

A szöveg alapján dönts az állításokról! Karikázd be a megfelelő szót az állítások után!

- e) A játék csak akkor érhet véget, ha elfogytak a húzható zsetonok. IGAZ – HAMIS
- f) Egy amerikai, állástalan matematikus találta fel 1931-ben ezt a szójátékot. IGAZ – HAMIS
- g) A játék elején sorsolással döntjük el a kezdő játékos személyét, majd az óramutató járásával ellentétes irányban folytatjuk a játékot. IGAZ – HAMIS
- h) A kezdő játékosnak nem kell minden betűt felhasználnia. IGAZ – HAMIS

7.	<p>Írd le a szavak ellentétes jelentésű párját a pontvonalra! Segítségképpen megadtuk a leírandó szó magánhangzóit. A kétjegyű betűt két vonallal jelöltük.</p> <p>a) mély _ e _ é _ _ </p> <p>b) bátor _ é _ é _ _ </p> <p>c) nyugodt i _ _ a _ o _ _ </p> <p>d) szorgalmas _ u _ _ a </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">a</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">b</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">c</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">d</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> </table>	a		b		c		d	
a										
b										
c										
d										
8.	<p>Egészítsd ki a mondatokat a pontozott vonal alatt felsorolt szavakból az odailővel! A megfelelő szót írd a pontozott vonalra!</p> <p>a) A tavaszi szünetben a nagypapához. <i>elutazzunk / elutazunk / elutazzak</i></p> <p>b) Hadd veletek én is! <i>mennék / mentem / menjek</i></p> <p>c) Szeretnéd, hogy uzsonnázni? <i>megálljunk / megállnánk / megállunk</i></p> <p>d) Bárcsak hamar! <i>odaérünk / odaérjünk / odaérnénk</i></p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">a</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">b</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">c</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">d</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> </table>	a		b		c		d	
a										
b										
c										
d										
9.	<p>Alkoss olyan négyszótagú szavakat az egy szövegdobozban lévő szótagokból, amelyek válaszolnak a kérdésekre! Írd le őket a pontvonalra!</p> <p>Vigyázz, a szövegdobozok sorrendje nem egyezik meg a válaszokéval!</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin: 10px 0;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> te rem ek ben ét </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> val ru fu lyá kat </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> ma va be gol cso </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> re gész sé e ges </div> </div> <p>a) Mivel?</p> <p>b) Hol?</p> <p>c) Mit csinál?</p> <p>d) Milyen?</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">a</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">b</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">c</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">d</td><td style="width: 20px; height: 20px;"></td></tr> </table>	a		b		c		d	
a										
b										
c										
d										

A feladatlapban nem jelölt források a javítási-értékelési útmutatóban szerepelnek.